

- Le jeu se déroule par équipes de deux.
- Chaque équipe porte un numéro attribué lors de l'inscription.
- 50 équipes, au maximum, seront admises.
- Chaque partie dure 60 minutes au maximum.
- Si la partie n'est pas terminée à l'issue des 60 minutes de jeu, les points restants seront répartis de manière égale entre chaque équipe.
- Chaque partie comprend 16 donnes.
- Chaque joueur distribue les cartes 4 fois par partie.
- Le total des points d'une donne est de 157.
- L'atout est déterminé par le tour en cours défini par l'organisation.
- A l'issue de chaque partie, les chefs d'équipes remettent la feuille de match aux arbitres.
- Le maximum de point lors d'une partie est fixé arbitrairement à 1560.
- Une pause de 10 minutes entre chaque tour est appliquée.
- Au premier tour, l'organisateur procède au placement des équipes en fonction de leur N° paire contre impaire.
- Aux tours suivants les équipes gagnantes jouent ensemble,
- A la fin du 3^{ème} tour : 1^{er} contre 2^{ème}, 3^{ème} contre 4^{ème}.
- L'erreur de donne ne fait pas l'objet d'une transmission à l'équipe adverse.
- Il est interdit de regarder les plis joués et déjà retournés sur la table.
- Aucune annonce n'est tolérée.
- Si un joueur coupe les autres joueurs fourniront la couleur fondée (à défaut une autre couleur ou surcouperont si possible)
- Le joueur à qui il ne reste que de l'atout dans sa main n'est nullement tenu de surmonter
- Le maximum de points pour l'ensemble des parties est de 2512.
- En cas d'égalité à la fin du tournoi, le classement à la fin de la 3^{ème} partie fait foi.
- Les décisions et pénalités sont du ressort de l'organisateur et sont irrévocables.